

**Szkoła Podstawowa nr 9  
im. Świętej Jadwigi Królowej  
w Zespole Szkół w Białej Podlaskiej  
ul. Zygmunta Augusta 2  
21-500 Biała Podlaska**



## **REGULAMIN KONKURSU LOGICZNO-INFORMATYCZNEGO 2019/2020**

### **„BIALSKA LIGA LOGICZNO-INFORMATYCZNA – I EDYCJA”**

Zapraszamy Państwa wraz z uczniami szkół podstawowych z klas IV-VI do wzięcia udziału w I edycji „Białskiej Ligi Logiczno-Informatycznej”.

Zmagania i rywalizacja uczniów odbędzie się w III etapach.

Mamy nadzieję, że wiedza będzie procentowała w przyszłości oraz przyczyni się do odkrycia wielu talentów informatycznych i matematycznych wśród uczniów szkół podstawowych.

Po zakończeniu zmagania organizatorzy uhonorują uczniów z najwyższymi wynikami.

### **I. HARMONOGRAM KONKURSU**

- I etap w lutym – zadania do rozwiązania w domu;
- II etap w kwietniu – zadania do rozwiązania w domu;
- III etap w czerwcu - odbędzie się w Szkole Podstawowej nr 9 im. Świętej Jadwigi Królowej w Zespole Szkół w Białej Podlaskiej.

**W konkursie nie ma podziału na kategorie wiekowe.**

### **II. CELE LIGI:**

- rozwijanie zainteresowań komputerowych i technologią informacyjną oraz popularyzowanie informatyki i matematyki w klasach IV-VI szkoły podstawowej,
- rozwijanie uzdolnień i zainteresowań uczniów,
- pobudzanie twórczego i logicznego myślenia,
- stosowanie zdobytej wiedzy w praktycznym działaniu,
- przyczynianie się do lepszego przygotowania uczniów do nauki na wyższych szczeblach edukacji.

### **III. UCZESTNICTWO**

W lidze może brać udział każdy zainteresowany uczeń klas IV–VI.

#### **IV. ZGŁOSZENIA**

Termin zgłoszenia uczestników wyłącznie za pomocą poczty elektronicznej do 14.02.2020 r. Szkoła przesyła zgłoszenia wszystkich uczniów w jednej tabeli (tabela w załączniku).

Zgłoszenia proszę przesłać na adres: [liga.logiczno.informatyczna@gmail.com](mailto:liga.logiczno.informatyczna@gmail.com) wykorzystując załącznik; w temacie należy podać:

"Zgłoszenia Liga Logiczno - Informatyczna – SP nr....."

#### **V. TERMIN I ZASADY PUBLIKOWANIA ZADAŃ**

I etap – data publikacji 17 lutego

II etap - data publikacji 17 kwietnia

Na stronie naszej szkoły zamieszczone będą zadania z informatyki i matematyki do samodzielnego wykonania przez uczniów klas IV-VI. Do III etapu zakwalifikują się uczniowie, którzy z I i II etapu zdobędą 80 % możliwych punktów do uzyskania.

Termin III etapu w dniu 3 czerwca.

#### **VI. INFORMACJE O KONKURSIE**

Informacje o konkursie będą publikowane na stronie internetowej szkoły [www.szkpodst9.pl](http://www.szkpodst9.pl)

#### **VII. ZADANIA**

Liga będzie zawierała zadania do wykonania:

- I etap w lutym – zadania do rozwiązania w domu;
- II etap w kwietniu – zadania do rozwiązania w domu;
- III etap w czerwcu - odbędzie się w Szkole Podstawowej nr 9 im. Świętej Jadwigi Królowej w Zespole Szkół w Białej Podlaskiej o godz. 16.00 w dniu 3 czerwca.

#### **VIII. TERMIN DOSTARCZANIA PRAC**

Rozwiązane zadania należy przesłać na adres e-mail: [liga.logiczno.informatyczna@gmail.com](mailto:liga.logiczno.informatyczna@gmail.com) lub dostarczyć do sekretariatu Organizatora konkursu w kopercie, opisanej - "Liga Logiczno - Informatyczna – SP nr..... Imię i Nazwisko":

- I etap do 27 lutego 2020 roku
- II etap do 27 kwietnia 2020 roku

Po obowiązującym terminie prace nie będą przyjmowane.

#### **IX. KLASYFIKACJA**

Za poprawne rozwiązanie zadania przyznaje się 5 punktów. Suma punktów ze wszystkich rund ligi stanowi dorobek w ogólnej klasyfikacji, stanowi punkt wyjściowy do wyłonienia finalistów ligi.

## **X. WYRÓŻNIENIA**

Finaliści otrzymują okolicznościowe dyplomy i drobne nagrody rzeczowe.

## **XI. ORGANIZATOR KONKURSU**

Organizatorem konkursu jest Szkoła Podstawowa nr 9 im. Świętej Jadwigi Królowej w Zespole Szkół w Białej Podlaskiej. Dane kontaktowe :

ul. Zygmunta Augusta 2

21-500 Biała Podlaska

tel.: + 48 83 341 67 10

mail: [liga.logiczno.informatyczna@gmail.com](mailto:liga.logiczno.informatyczna@gmail.com)

## **XII. ZAKRES MATERIAŁU**

**Współzawodnictwo obejmuje zakres wiedzy i umiejętności wymagany od uczestników z podstawy programowej w klasach IV- VI szkoły podstawowej.**

**Proponowana literatura to podręczniki do informatyki i matematyki w szkole podstawowej w kl. IV- VI.**

## **XIII. PUNKTACJA**

Punktowanych będzie 10 pierwszych miejsc według wzoru:

I miejsce – 25 punktów

VI miejsce – 8 punktów

II miejsce – 18 punktów

VII miejsce – 6 punktów

III miejsce – 15 punktów

VIII miejsce – 4 punkty

IV miejsce – 12 punktów

IX miejsce – 2 punkty

V miejsce – 10 punktów

X miejsce – 1 punkt

**Suma punktów uzyskanych w kolejnych etapach konkursu decyduje o miejscu uczestnika.**

## **XIV. INFORMACJE KOŃCOWE**

Uczniowie oraz ich opiekunowie w momencie zgłoszenia swojego uczestnictwa w „Bialskiej Lidze Logiczno-Informatycznej” wyrażają zgodę na przetwarzanie swoich danych osobowych do celów konkursu, także na publikację imienia i nazwiska ucznia wraz z jego wynikami.

Za dowożenie i odbieranie dziecka odpowiadają rodzice/opiekunowie.

Decyzje Komisji konkursu są ostateczne.

Opiekunami konkursu są nauczyciele informatyki, matematyki.

## **XV. INNE**

W razie pytań i problemów zgłoś się do swojego nauczyciela informatyki, matematyki lub bezpośrednio do Pani Anny Zubow, Pani Iwony Jasińskiej - Wieliczuk.

Koordinator ligi: Anna Zubow

e-mail: [liga.logiczno.informatyczna@gmail.com](mailto:liga.logiczno.informatyczna@gmail.com)

[zs.a.zubow@gmail.com](mailto:zs.a.zubow@gmail.com)